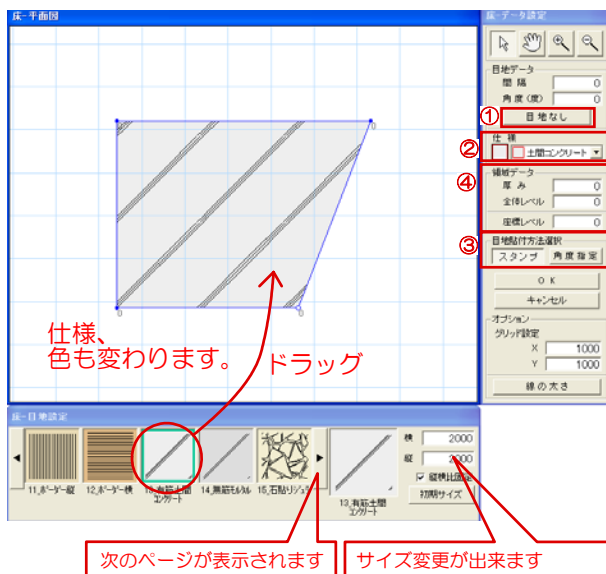


# 床の設定方法

床の細かい設定方法をご説明します。



床の厚みやレベルの細かい設定を  
床デザイナーで設定することができます。

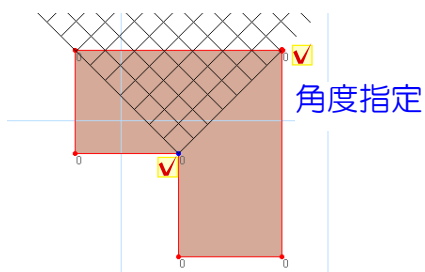



## 床デザイナーの特徴

1) ①目地なしボタンです。  
目地のみが消えます。床、仕様は消えません。  
(例) 土間コンクリートの斜めのラインを消して  
無地の面にしたい時使えます。

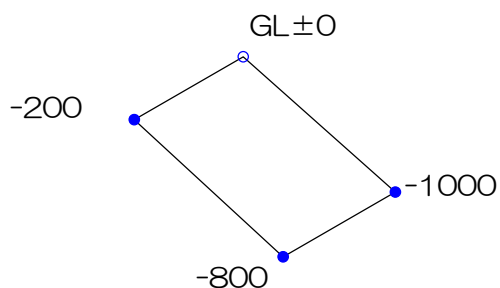
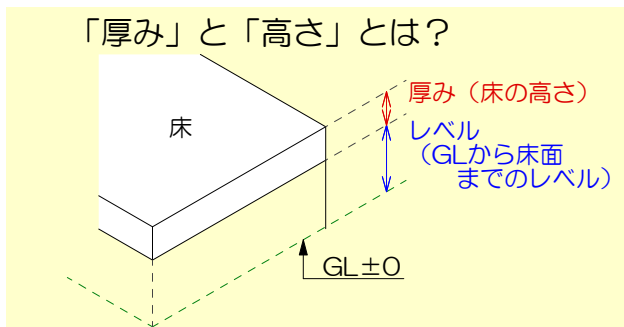
2) ②仕様ボタンです。  
仕様とはテクスチャーの設定の事です。  
床の仕様が表示されます。

3) ③スタンプ、角度指定ボタンです。



-  目地の貼り方の種類
- ・スタンプは自動で床の角度に合わせて貼りつきます。
  - ・角度指定は、角度を指定して貼る事が出来ます。

## 「厚み」と「高さ」とは？



## 4) ④領域データ 厚み レベル

厚みは、ウッドデッキなど厚みを着けたい時に数値を入力します。

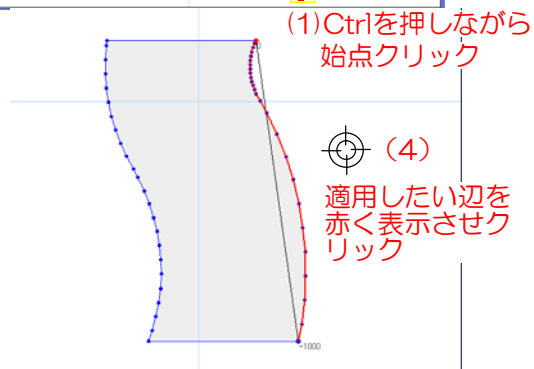
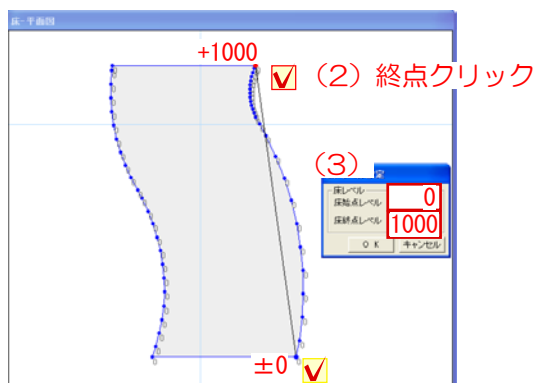
土間コンや土など地面は0のままです。

レベルはGL±0を基準に配置レベルを入力します。

頂点レベルは、選択した頂点のみレベルが入り法面の設定に便利です。



レベルには、全体レベルと、頂点レベルがあります。全体レベルに入力すると全てのレベルに数値が入ります。



## 5) ⑤スロープ自動レベル設定

Ctrlを押しながら、始点、終点の順にクリック。レベルを入力しOK。

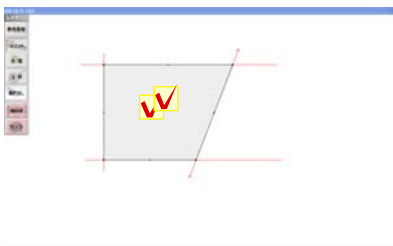
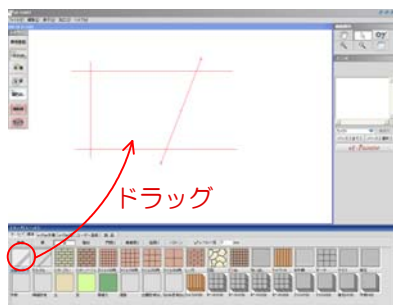
マウスを図形の周りで動かすと、全面or2点の左右の辺かを選べるので、適用する辺を赤く表示してクリック。

レベルが自動設定されます。



Rの曲線など、1点1点レベルが分からない時始点、終点を設定するとその間の頂点のレベルを自動で設定してくれる設定方法があります。

## 作業手順



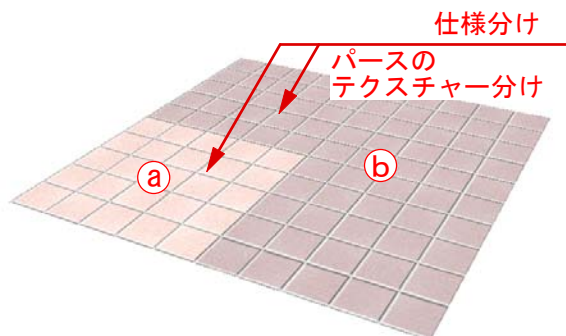
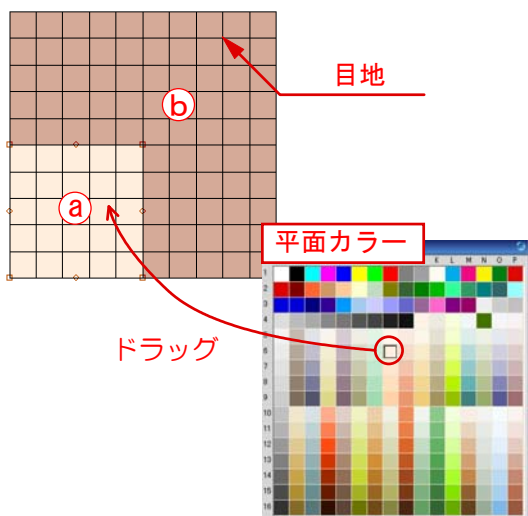
1) 補助線で範囲を仕切り、床を下から選んでドラッグで配置します。  
床がスタンプします。

2) スタンプした床の上でWクリックします。  
床設定画面が表示されます。

3) スタンプした床の上でWクリックします。  
床設定画面が表示されます。



## 【目地と色と仕様とは?】



目地 平面用の目地  
色 平面用の色  
仕様 パースのテクスチャー

(例) 同じ100角タイルで色を変えたい場合

目地：両方 100角タイル目地  
色：表示メニュー→平面カラーパレットで違う色をドラッグでかえる  
仕様：片方は100角タイル以外にする（なんでもいいから違う仕様にする、テクスチャーを違う種類を張れるようにする為）

もし仕様を分けなかった場合、同じテクスチャー1色になり、色分けできません。  
e-painter上でCtrlを押しながら違うテクスチャーを貼ると違う仕様に自動で変わります。