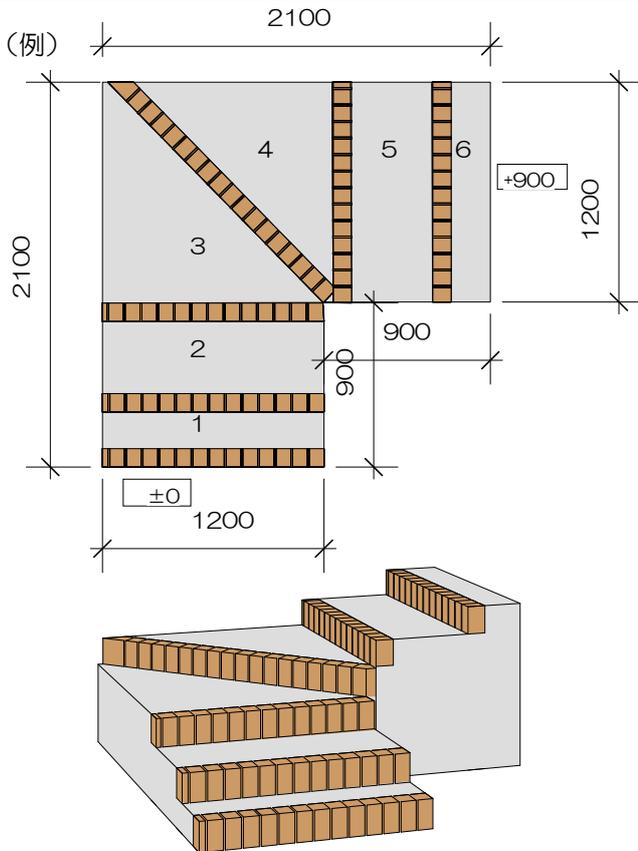
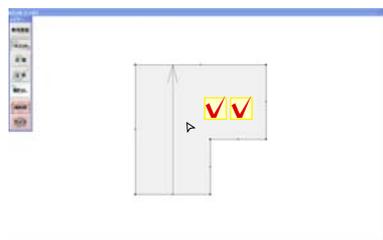
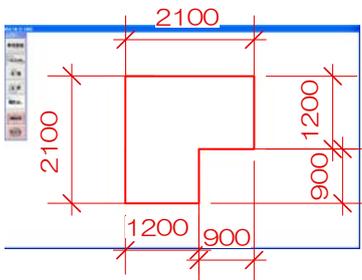


# 階段の設定方法

階段を書いてみましょう。



今回は、例のような階段の設定方法をご説明をします。



## 操作手順

1：左図のように階段の形状の補助線を入力します。  
補助線の「手描き（寸法）」で補助線を入力してみましょう。

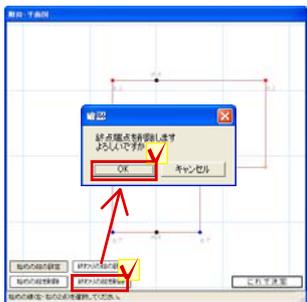
2：「ユニット」ボタンをクリックして、「階段」の「モルタル」ユニットを補助線の中にスタンプします。

3：階段をWクリックします。  
階段デザイナーが起動します。



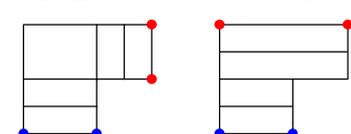
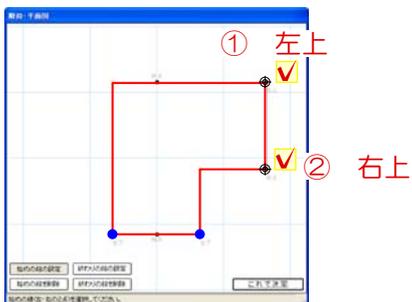
4：①の天端のレベルを入力、②下端のレベルを入力、段数を確認します。

 段数は150で計算されおおよその段数が表示されます。段数を手入力し変更もできます。



5：初めの段・、終わりの段・の設定です  
終わりの段設定が間違っているので、「終わりの段を削除」をクリックし、「OK」をクリックします。  
終わりの段の・が消えます。

 **【赤い点と青い点の設定】**  
終わりの段設定で階段の登り方が変わります。

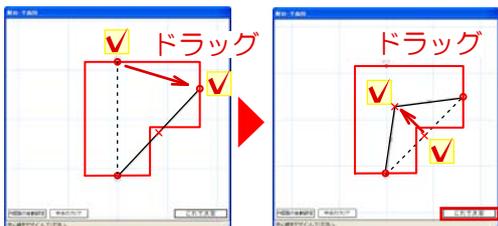



6：「終わりの段を設定」をクリックし、階段の最終ライン（最上段）の左、右の順にクリックします。

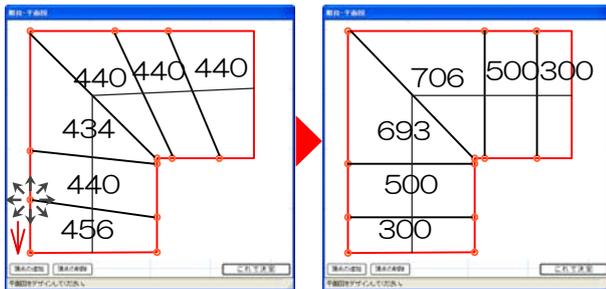
 必ず設定は左からクリック



7：「OK」をクリックし、「これで決定」ボタンをクリックします。経路設定が表示されます。



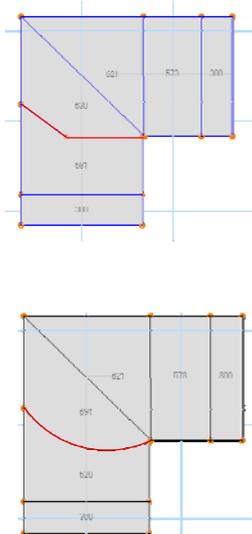
8：動線の入力です。現在の終点をドラッグして、右の最終段に移動させます。次は、中心の×でクリックして、経路を階段の中にドラッグします。最後に「これで決定」ボタンをクリックします。踏面設定が表示されます。



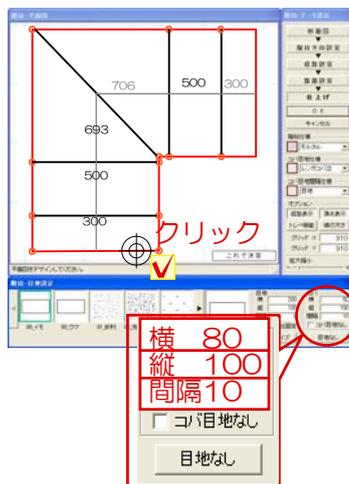
9：踏面の設定で  
踏面形状をドラッグで移動します。

寸法をクリックし、数値入力し、平面形状を決定、「これで決定」ボタンをクリックします。  
仕上設定が表示されます。

**【追加説明】**



頂点の追加を押し、蹴上の線上をクリックし、頂点追加ボタンを又押します。すると頂点が増え、曲がった踏面を作ることができます。  
又、真ん中の●を引っ張ると、曲線になります。



10：コバを作成します。

右下のコバ設定で

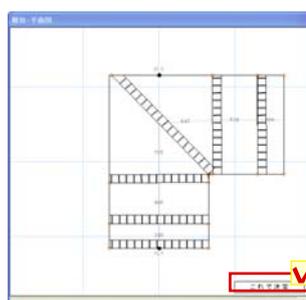
横 80

縦 100

間隔 10（目地幅）

と入力して、段の始めのライン上をクリックします（6段分続けてクリックします。）

蹴上にレンガのコバ立ができました



11：「これで決定」ボタンをクリックします。

**【他の形状を作成されたい方は】**



〔階段〕で検索