

穴の開いた階段・ステップ・テラスの作成方法

一部穴が開いている階段・ステップ・テラスを作成してみましょう。



穴の開いた階段・ステップ テラスの作成方法

レイヤは「ユニット」



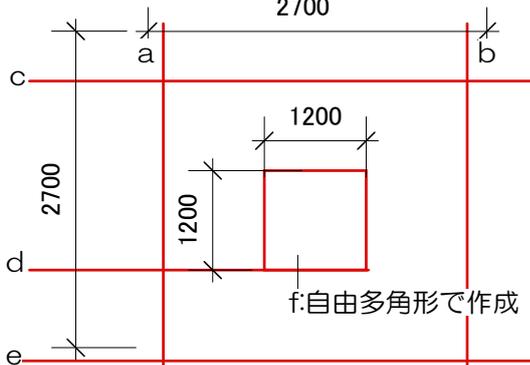
モルタル

2700

Or



モルタル

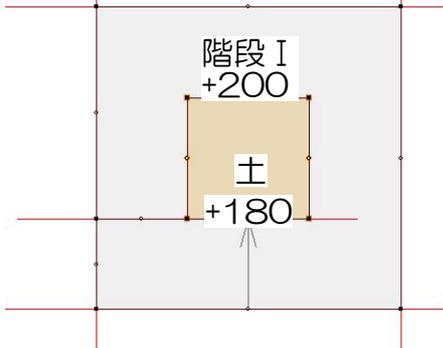


f:自由多角形で作成

① 補助線を配置

①-1：補助線をa～fまで配置して階段の形を作成します。

【階段の場合】



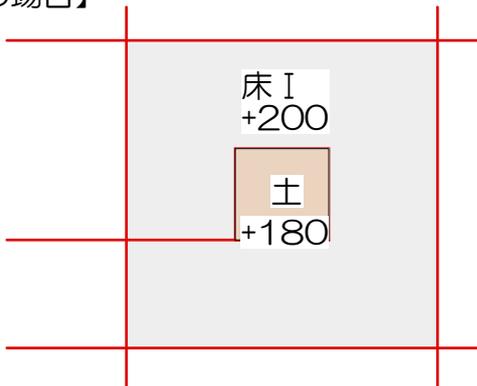
② 階段・床ユニットを配置

②-1：階段 I に階段ユニットを配置します。真ん中に床を配置します。（土のレベルは階段の天端より少し低く設定します）

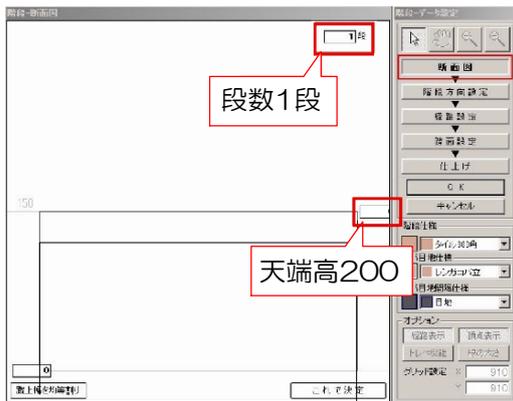


dの補助線を配置することによってそれを囲うように階段を配置することによって穴を開けることができます。

【床の場合】



【階段の場合】



③ 3D編集

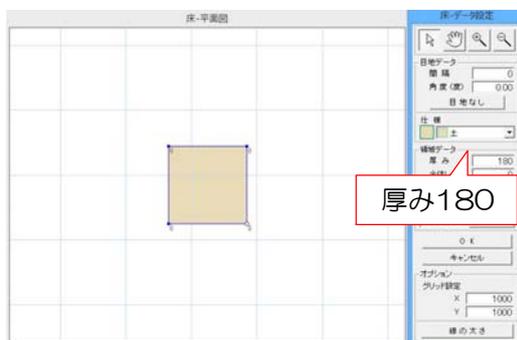
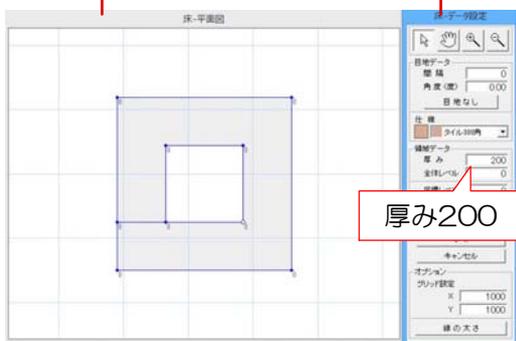
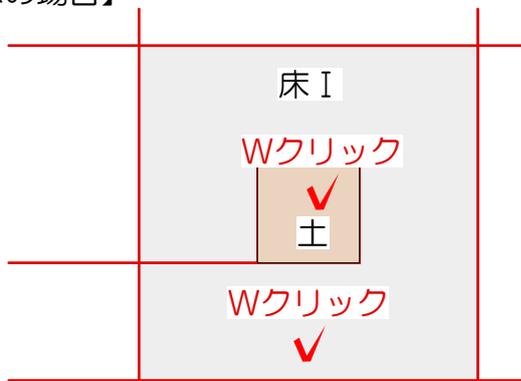
③-1：配置した階段をWクリックして起動します。
 階段の高さを入力して段数を入力します。
 ※2段目は天端高200にして設定します。

この続きの作業は

 [\[階段\]で検索](#)



【床の場合】



③-1：配置した床をWクリックして床デザイナーを起動します。
 床の高さをそれぞれに入力しOKを選択します