

道路デザイナー

道路・側溝を簡単に作成できるツールです。

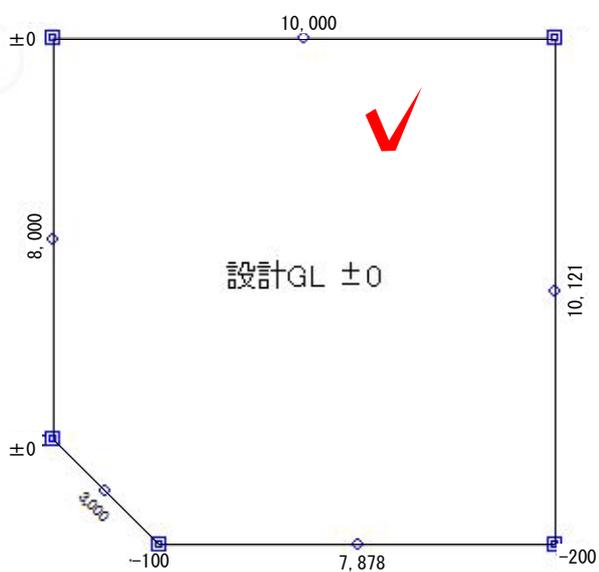


① 道路を作成する



レイヤは「敷地」

- ①-1 敷地の形状とレベルを入力します。
※今回は左の敷地とレベルで作成します。



- ①-2 作成した敷地をクリックで選択し、右側の道路を選択して道路デザイナーを起動します。

道路デザイナーの画面説明

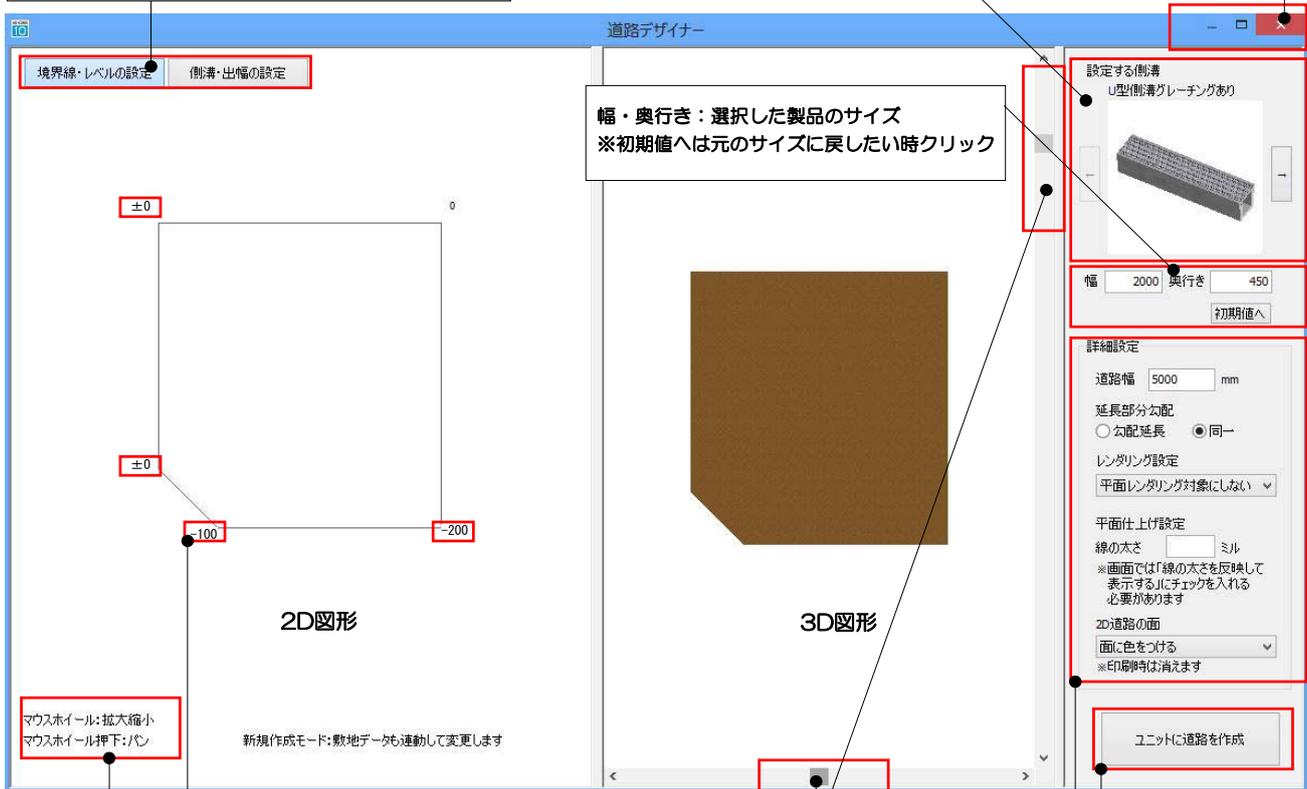
道路デザイナーの画面の概要です。



境界線・レベルの設定：敷地のレベル変更・道路を作成
側溝・出幅の設定：側溝やグレーチングを作成

設定する側溝：
側溝の種類を→で確認クリックで選択

画面調整・閉じる



マウスホイール：拡大縮小
マウスホイール押下：パン

各レベルの数字を選択して変更
※敷地に予めレベルを入力してなかった場合

マウスホイール：拡大縮小
マウスホイール押下：パンカーソル

3D図形を上下・左右に
ドラッグで角度変更

ユニットに道路を作成
を選択で完成

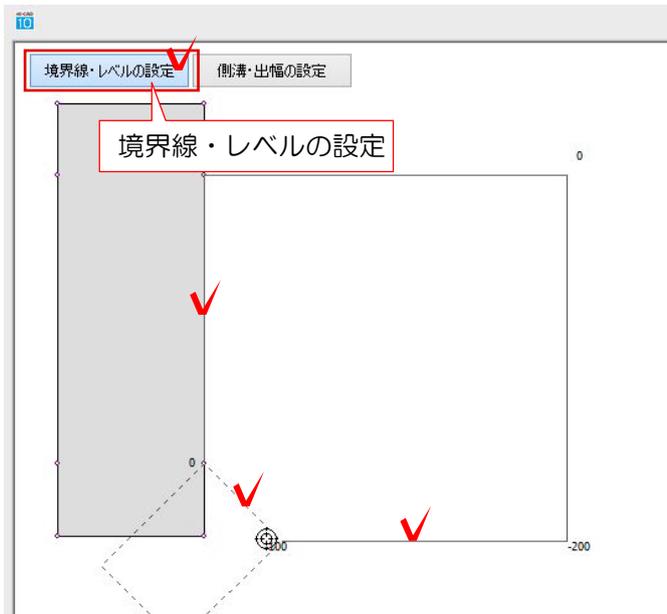
詳細設定
道路幅：入力した寸法で道路幅調整

延長部分勾配
勾配延長：敷地のレベルから勾配に合わせて自動的に作成
同一：敷地のレベルと同じレベルで設定

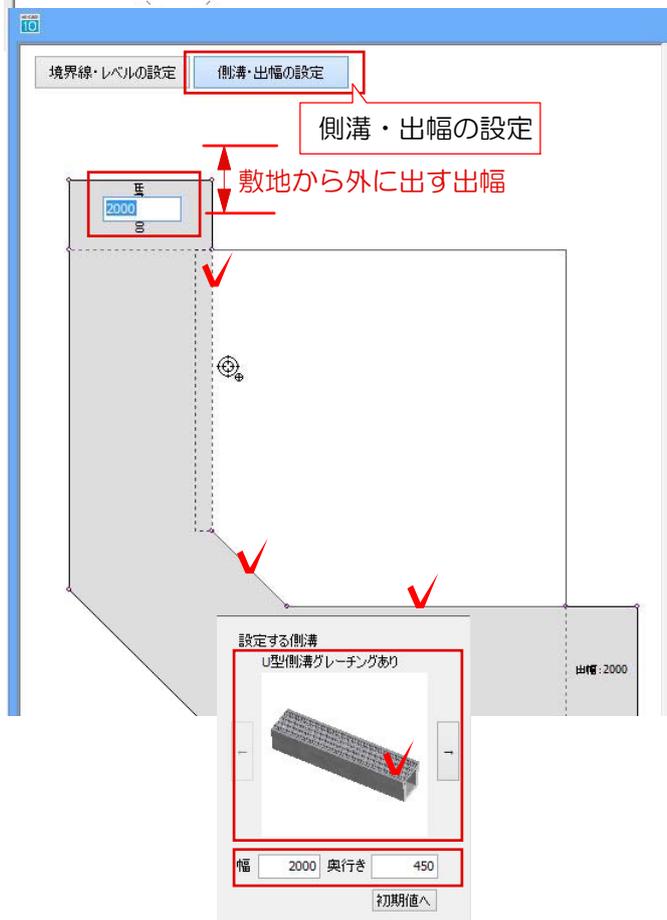
レンダリング設定
平面レンダリング対象にする：平面の画像作成時表示される
平面レンダリング対象にしない：平面の画像作成時表示されない

平面仕上げ設定
線の太さ：設定した太さで画面上に表示される
※画面では「線の太さを反映して表示する」にチェックを入れる必要がある

2D道路の面
面を透明にする：道路の平面の色が透明になる
面に色をつける：道路の平面の色が表示される



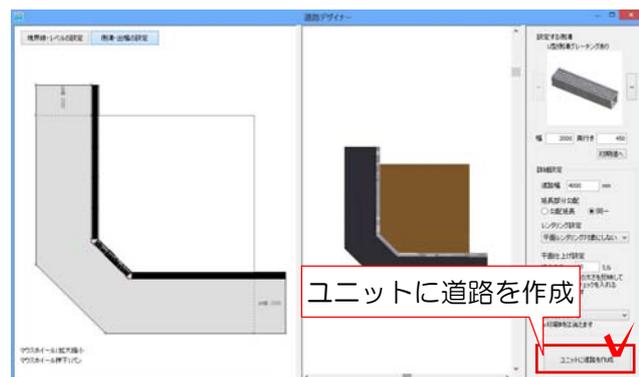
①-3 境界線・レベル設定を選択し、作成したい部分に合わせて \odot の時にクリックで道路を作成します。



①-4 側溝・出幅の設定を選択し、出幅をクリックで選択し入力します。

①-5 右上の配置する側溝を選択し、サイズを変更後、作成する範囲に \odot の時にクリックで側溝を作成します。

※→を選択すると設定する側溝の種類を確認できます。



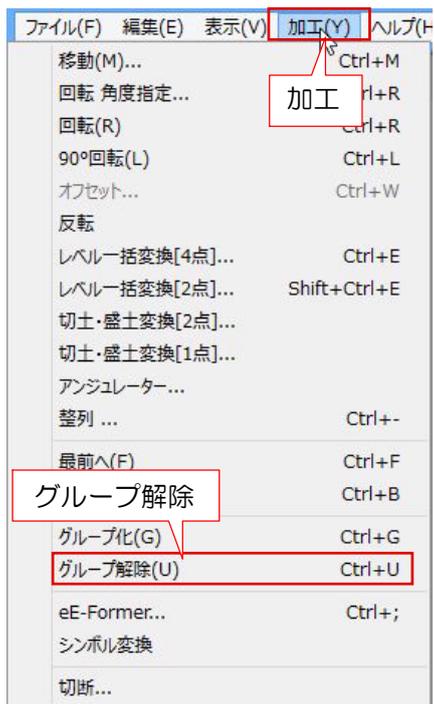
①-6 詳細設定を設定し、ユニットに道路を作成で完成です。



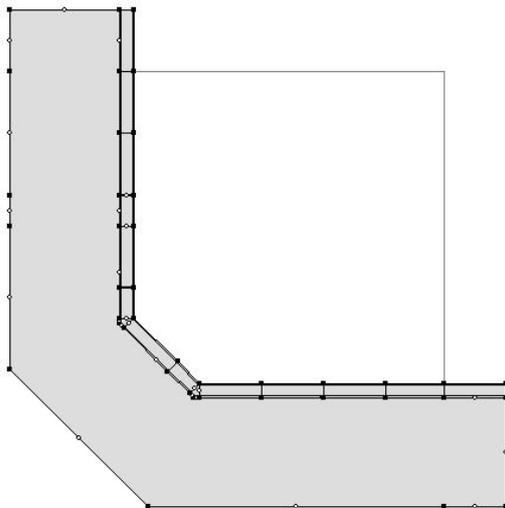
道路は「ユニット」レイヤに作成されます。



【道路をさらに細かく編集したい時は・・・】



①ユニットレイヤに配置された道路を選択し、加工メニューからグループ解除を選択します。



②道路が床とシンボルに分解され、削除・編集ができます。