

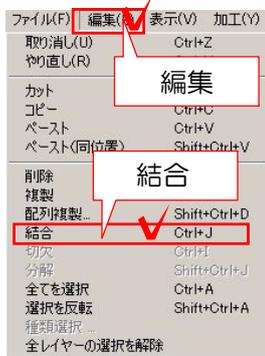
立体的な石積作成方法

造園レイヤで石積みを作成する方法です。



石積みを作成する

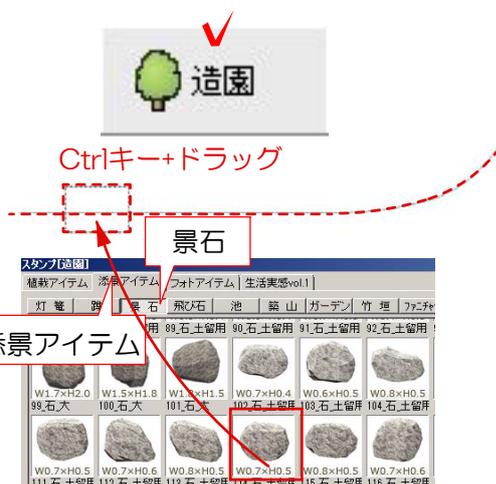
eE-fomerを使用して石積みを作成してみましょう。



① 補助線のレイヤで石積みを配置する部分に補助線を作成する。

② AとBの補助線をシフトキーを押しながら選択し、「編集」メニューから「結合」を選択します。

※同様に結合した補助線とCを結合していきます。



③ 造園レイヤで添景アイテムを選択します。「景石」を選択してCtrlキーを押しながら補助線にドラッグして配置します。



④ 連続配置設定で必要な部分を設定します。

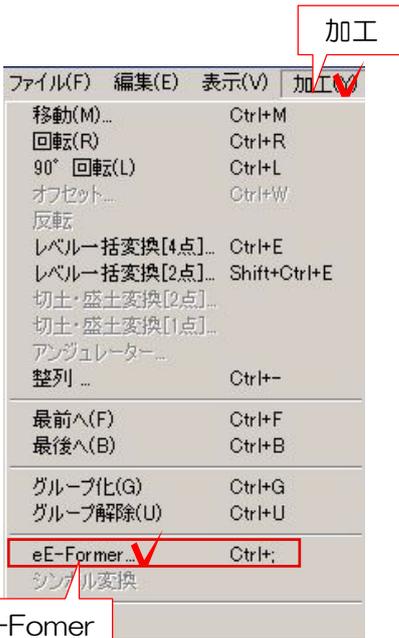
 配置間隔：石と石の間隔を数字で指定できます。
配置位置：補助線にそってどのように配置したいかを定めることができます。
回転角度：石の向きを角度で指定できます。

⑤ 水色の四角の枠の中に石をドラッグします。何種類かドラッグで入れたらOKで閉じます。

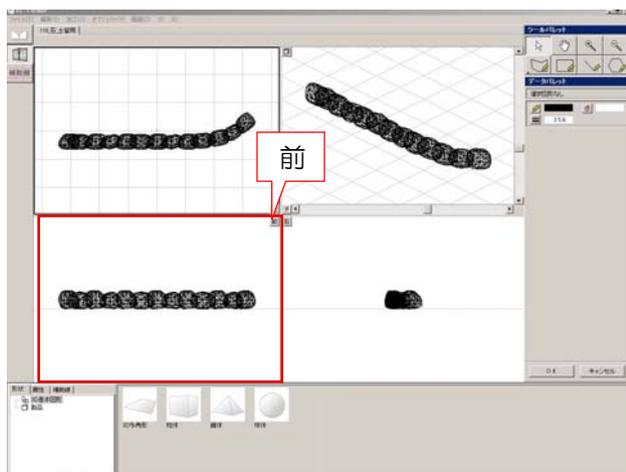
 石の形を複数使用することで自然な形になります。



⑥ 並べた石を全て選択します。

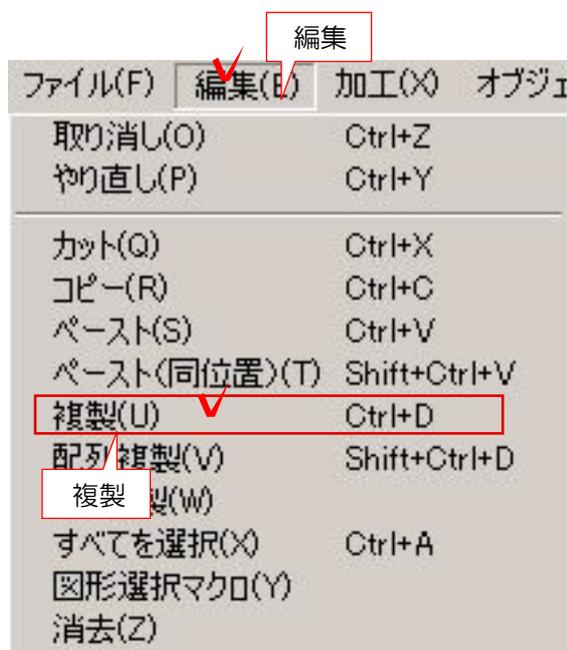


⑦ 「加工」メニューの「eE-Fomer」を選択します。

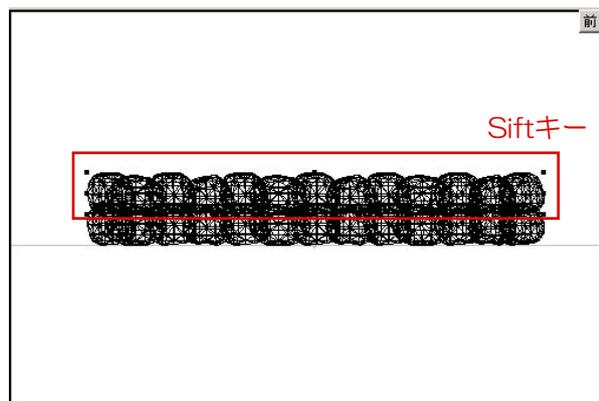


eE-Fomerの画面が4画面で表示されます
配置した石をさらに上に積み上げる作業を
します。

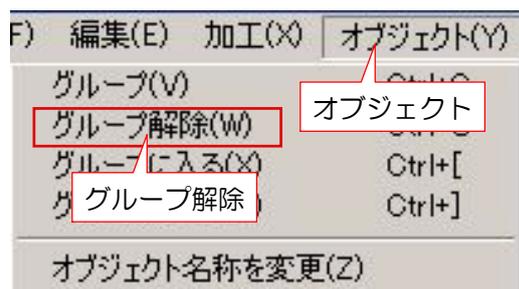
⑧ 4画面の前から見た左下の画面で石をク
リックで選択します。



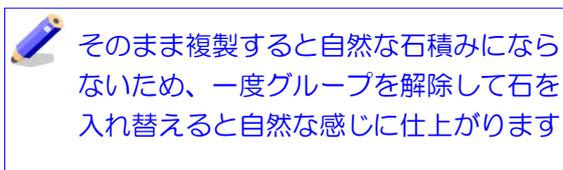
⑨ 「編集」メニューから「複製」を選択
します。



⑩ 複製した石を  カーソルでSiftキーを
押しながらドラッグして最初の石の上に配
置します。
少し下の石と重なるように配置します。



⑪ オブジェクトからグループを解除しま
す。





- ⑫ 画面の白い部分でクリックして選択解除した後、入れ替えたい石を選択してドラッグで入れ替えます。
回転・大きさもここで変更します。



eE-Fomer→基本操作



【グループ解除について】

グループを解除しすぎると面と線にわかれてしまったうので注意しましょう。
間違った場合は「編集」メニューの取り消しで前の状態に戻って作業しましょう。

仕様を変更する

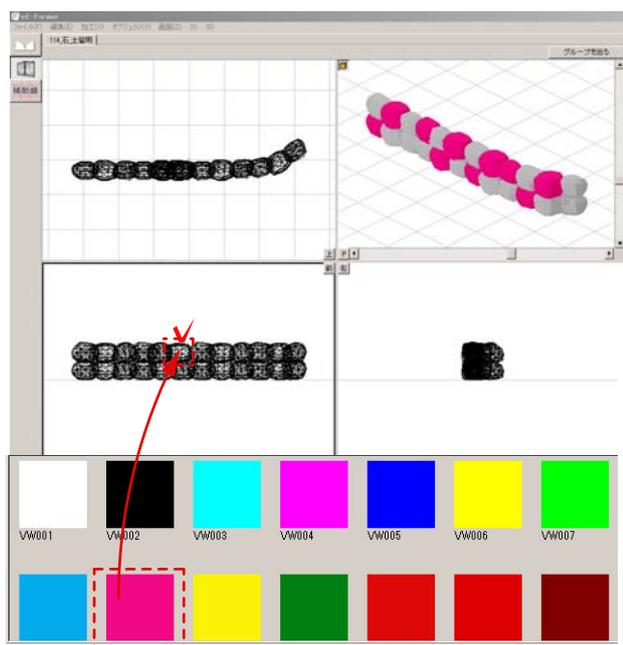
石の色を2色使いたい場合は変更します

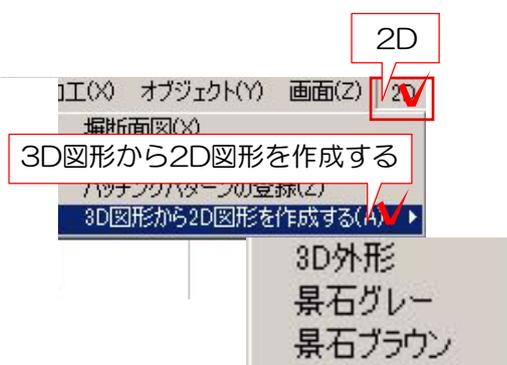
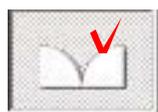
- ① 画面左下「属性」から「オーセブン」の「その他」を開きます。



- ② 色を変えたい石を選択して下のカラーをドラッグします。

※P（パース画面）以外の画面にドラッグして配置してください。

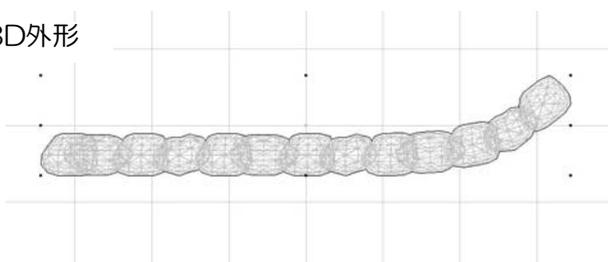




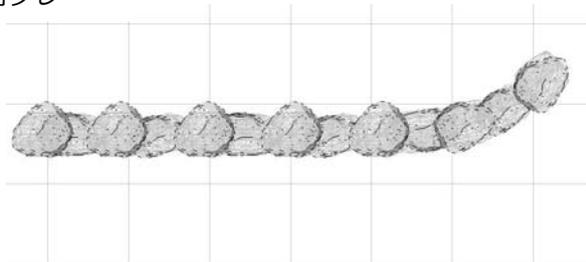
2Dを作成する

- ① 2D編集を選択します。
- ② 「2D」メニューから「3D図形から2D図形を作成する」を選択して形や色に合わせて選択します。

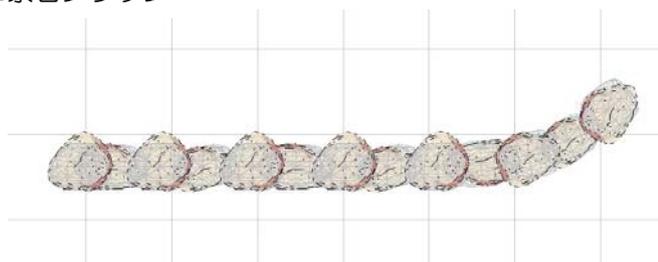
■3D外形



■景石グレー



■景石ブラウン



💡【2D編集をする時の注意】

景石グレー・景石ブラウンは3D図形の石がグループになっているとうまく作成できません。3Dの画面でグループを解除してから作成してください。編集のグループ解除で石を1つずつ選択できる状態にします

グループのまま作成すると・・・



- ③ 平面図が完成の後画面右の「OK」でeE-Fomerを終了します。

【天端をまっすぐにする場合は。。】



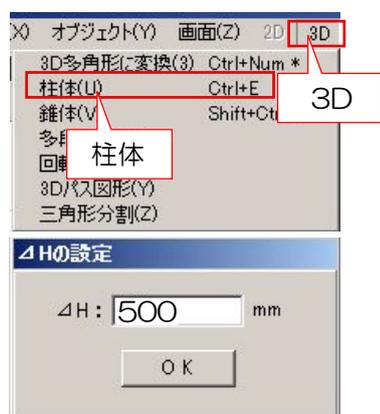
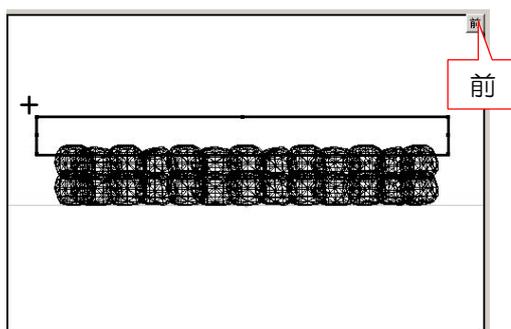
eE-Fomerで作成した石積みの天端をまっすぐにする方法です。

作業はeE-Fomerで作業します。

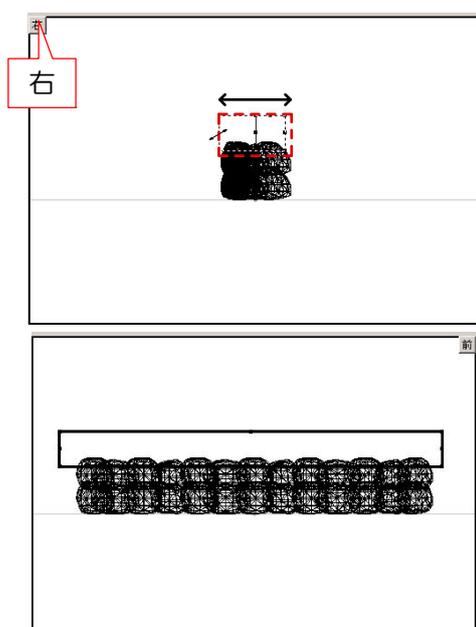


レイヤは3D編集で作業

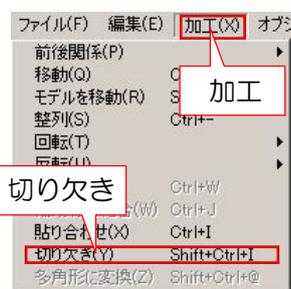
①eE-Fomerの画面右上のツールパレットから四角形ツールを選択して前の画面で削りたい部分に四角を描きます。



②描いた四角形ツールを「3D」から「柱体」を選択して柱状体を作成します。今回はH500で設定しています。
※前から見ている場合はHは奥行きになります。



③画面の右から見て柱状体が石よりも飛び出しているように大きさを調整します。



④石積みと柱状体を選択して「加工」メニューから「切り欠き」を選択します。



⑤柱状体を選択してBackspaceまたはDeleteで消します。OKでeE-Fomerを閉じて完成です。