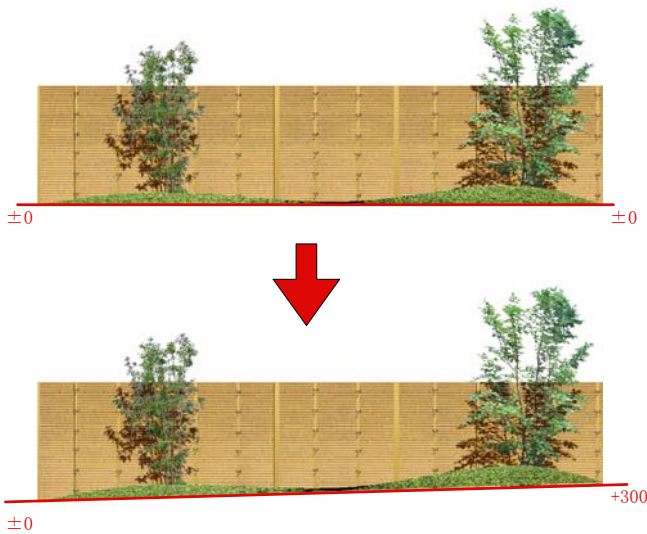


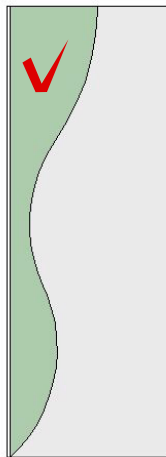
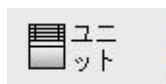
築山を傾斜地のレベルに合わせて配置する方法

作成した築山を傾斜地に配置してみましょう。

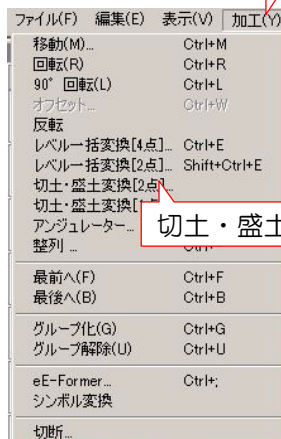


築山を傾斜地のレベルに合わせて配置する方法

築山を作成した後にレベルに合わせてます



加工



切土・盛土変換[2点]

① ユニットを選択

①-1：塀や床を配置します。

② 築山作成

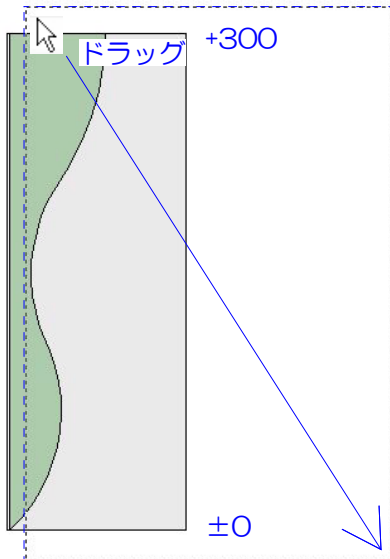
②-1：築山にしたい床を選択します。
加工から切土・盛土変換[2点]を選択します。



今回は切土・盛土で作成していますが、
アンジュレーターで作成してもかまいません。

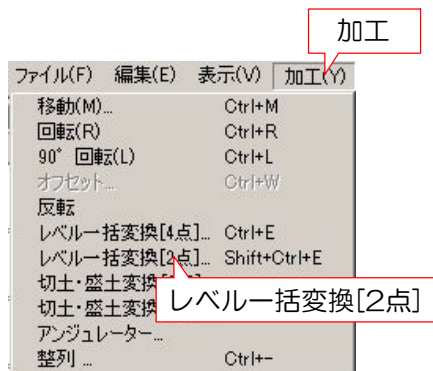


[アンジュレータ]を検索

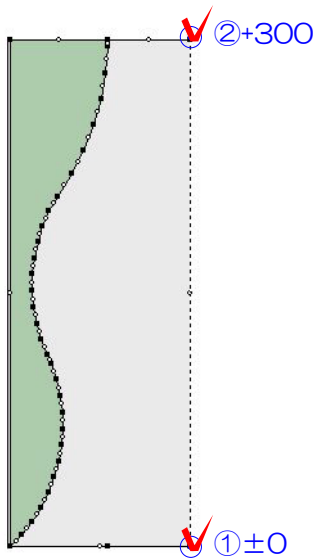



③ レベルを合わせる

③-1：レベルが関係する床や築山をドラッグで選択します。

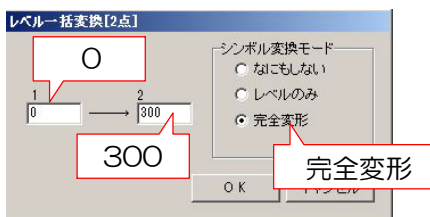



③-2：加工のレベル一括変換 [2点] を選択します。




③-3：カーソル  の中央と頂点が重なるように合わせて左図の2点をクリックします。

③-4：レベルを入力して完全変形にチェックをいれてOKを選択します。



 築山は切土・盛土変換をするとシンボルになるため必ず完全変形にチェックをいれてください。

 植栽や飛び石が配置されている場合はこの後に同じように選択してレベル一括返還をします。



[勾配のある]を検索